

PROGETTI D'ISTITUTO (Infanzia, Primaria, Secondaria)	PROGETTI INFANZIA	PROGETTI PRIMARIA	PROGETTI SECONDARIA
	AMBITO ESPRESSIVO	AMBITO ESPRESSIVO	AMBITO ESPRESSIVO
<p>Progetto Accoglienza</p> <p>Progetto verticale d'Istituto</p> <p>Tutti e tre gli ordini di scuola</p> <p>OPEN DAY Tutti e tre gli ordini di scuola (a cura della F.S.)</p>	<p>Progetto Accoglienza</p> <p>Progetto verticale d'Istituto</p> <p>OPEN DAY Alunni di 5 anni (a cura della FS)</p> <p>Canti di Natale</p>	<p>Progetto Accoglienza</p> <p>Progetto verticale d'Istituto</p> <p>OPEN DAY Tutte le classi</p> <p>Il Mercatino di Natale</p> <p>Canti di Natale (curricolare/extracurricolare) Tutte le classi</p>	<p>Progetto Accoglienza</p> <p>Progetto verticale d'Istituto</p> <p>OPEN DAY PROGETTO ORIENTAMENTO Attività di Orientamento alla scelta della scuola secondaria di secondo grado (a cura della F.S.) (Classi terze)</p> <p>NATALE e...non solo</p>
<p>Progetto di Ed. alla Legalità</p> <p>(progetto trasversale e curricolare di Educazione civica)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Giornata Internazionale della Pace • Giornata della Gentilezza • Giornata internazionale 	<ul style="list-style-type: none"> • Giornata Internazionale della Pace • <i>Manifestazione del 4 novembre '22</i> (classi II,IV e V) • <i>Progetto Fisco e scuola...per seminare LEGALITA' (Classi terze, quarte e quinte)</i> • Giornata della Gentilezza • Giornata internazionale sui Diritti dei Bambini 	<ul style="list-style-type: none"> • Giornata Internazionale della Pace • <i>Manifestazione del 4 Novembre '22</i> (Tutte le classi) • <i>Progetto Fisco e scuola...per seminare LEGALITA' (Classi Terze)</i> • Giornata della Gentilezza • Giornata internazionale sui Diritti dei Bambini e

	<p>sui Diritti dei Bambini</p> <ul style="list-style-type: none"> • Giorno della Memoria 27 Gennaio • Giornata mondiale sull'AUTISMO 3 febbraio 	<ul style="list-style-type: none"> • Giorno della Memoria 27 Gennaio <p>Giornata mondiale sull'AUTISMO 3 febbraio</p>	<p>degli adolescenti:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Giorno della Memoria 27 Gennaio • Giornata mondiale sull'AUTISMO 3 febbraio
<p>Progetto AMBIENTE:</p> <p>Frutta nella scuola Primaria</p>	<p>AGENDA2030</p> <p>Riciclamo con consapevolezza (Compiti di realtà)</p>	<p>AGENDA2030</p> <p>Riciclamo con consapevolezza (Compiti di realtà)</p> <p>Frutta nella scuola Primaria</p> <p>Progetto Ambiente: Manifestazione di fine anno (classi V A e B (extracurricolare)</p>	<p>AGENDA2030</p> <p>Riciclamo con consapevolezza (Compiti di realtà)</p>
<p>Visite e Viaggi d'Istruzione (come da delibera dei Consigli d'Interclasse)</p>	<p>Visite ed uscite didattiche</p>	<p>Visite ed uscite didattiche Viaggio d'Istruzione</p> <p>Uscite didattiche: Visita al bosco (Classe IV A)</p> <p>Visione del Film in occasione del Natale.</p> <p>Viaggi d'Istruzione Classi I</p> <p>Classi II</p> <p>Classi III</p> <p>Classi IV</p>	<p>Visite ed uscite didattiche</p> <p>Viaggio d'Istruzione Classi I</p> <p>Classi II</p> <p>Classi III</p>

		Classi V	
AMBITO CITTADINANZA E LEGALITÀ	AMBITO SCIENTIFICO		
<p>PROGETTI di prevenzione e contrasto al bullismo, al cyber-bullismo, alla violenza sulle donne...</p>	<p>Giornata Internazionale sull'Alimentazione: I prodotti d'Eccellenza della Nostra Terra</p> <ul style="list-style-type: none"> Festa degli alberi 21 Novembre Giornata della Terra 	<p>Giornata Internazionale sull'Alimentazione: I prodotti d'Eccellenza della Nostra Terra</p> <p>Concorso sulla prevenzione alla violenza sulle donne</p> <ul style="list-style-type: none"> Festa degli alberi 21 Novembre Giornata della Terra 	<p>Giornata Internazionale sull'Alimentazione I prodotti d'Eccellenza della Nostra Terra</p> <p>Concorso sulla prevenzione alla violenza sulle donne</p> <ul style="list-style-type: none"> Festa degli alberi 21 Novembre Progetto Polizia di Stato "UNA VITA DA SOCIAL" Incontro con la Polizia Postale e delle Comunicazioni - Scuola Secondaria di primo grado (15 Novembre) Giornata della Terra
Progetti PON/POC/FESR/MONITOR440/PIANODELLE ARTI/ CONCORSI ENTI PUBBLICI		PROGETTI PRIMARIA	PROGETTI SECONDARIA
<p>Identificativo Progetto: 10.2.2A-FDRPOC-CA-2022-259 Titolo progetto: "Apprendiamo in Socialità"</p> <p>TOTALE IMPORTO AUTORIZZATO: € 35.451,00</p>			

IC "FRANCOLISE" PROGETTI A.S. 2022/2023

Tipologia modulo - Titolo modulo	Durata	Destinatari	Tipologia modulo - Titolo modulo	Tipologia modulo - Titolo modulo + AMBITO LINGUISTICO
Competenza multilinguistica "Fun with English"	30 ore Min. 14 Max. 18 studentesse e studenti classi quarte e quinte di scuola primaria .		Competenza multilinguistica "Fun with English"	
Competenza multilinguistica "Play, learn and grow together"	30 ore Min. 13 Max. 17 studentesse e studenti classi terze Scuola secondaria di 1° grado			Competenza multilinguistica "Play, learn and grow together"
			AMBITO SCIENTIFICO	AMBITO SCIENTIFICO
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM) "Laboratorio Edugreen per la secondaria"	30 ore Min. 14 Max. 18 studentesse e studenti classi prime e seconde di Scuola Secondaria 1° Grado			Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM) "Laboratorio Edugreen per la secondaria"
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM) "Laboratorio Edugreen per la primaria"	30 ore Min. 14 Max. 18 studentesse e studenti delle classi seconde e terze Scuola primaria		Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM) "Laboratorio Edugreen per la primaria"	
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM) "Matematica Ri-creativa"	30 ore Min. 14 Max. 18 studentesse e studenti classi quarte e quinte di Scuola Primaria		Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM) "Matematica Ri-creativa"	
Competenza digitale "Robot-landia"	30 ore Min.14 Max. 18 studentesse e studenti classi prime e seconde di Suola primaria .		Competenza digitale "Robot-landia"	
Competenza digitale "Programmiamo con il Coding e la Robotica"	30 ore Min. 14 Max. 18 studentesse e studenti delle classi terze e quarte di Suola primaria .		Competenza digitale "Programmiamo con il Coding e la Robotica"	
Competenza digitale "Laboratorio di tinkering, making e Robotica"	30 ore Min. 13 Max. 17 studentesse e studenti seconde e terze di Scuola secondaria di 1° grado			Competenza digitale "Laboratorio di tinkering, making e Robotica"

AMBITO RECUPERO		PRIMARIA Recuperare e potenziare	SECONDARIA Recuperare e potenziare
Recupero alunni con BES (Bisogni educativi speciali) (Curricolare)			
Piano d'azione per alunni con DSA		P.D.P a cura dei docenti del Potenziamento	P.D.P a cura dei docenti del Potenziamento
Alfabetizzazione alunni stranieri		P.D.P a cura dei docenti del Potenziamento	P.D.P a cura dei docenti del Potenziamento